**Объектно ориентированное программирование**

**Лабораторная 1.**

1. Знакомство с Visual Studio.
   1. Изучить интерфейс
   2. Создать несколько различных типов проектов (консольное приложение, windows forms приложение, веб-приложение) и изучить их структуру.
2. Создать консольное приложение, добавить в метод main следующий код. Найти 3 типа ошибки (синтаксическая, семантическая, логическая)

|  |
| --- |
| int counter, denominator;  denominator = counter = 0; //Устанавливаем начальные значение  printf(“Увеличиваем счетчик и отображаем на экране\n”)  printf(“%d\n”,counter++);  printf(“Вычисляем значение Counter/Denominator = ”);  printf(“%d\n”,counter/denominator);  printf(counter); |

1. Создать класс имеющий:
   1. Конструктор
   2. Деструктор
   3. Поля
   4. Методы
2. Рассказать о модификаторах доступа